

	Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Низневартровский государственный университет»
	Система менеджмента качества
СМК-П-ОП03	ПОЛОЖЕНИЕ О ЛИГЕ НИЖНЕВАРТОВСКОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО УНИВЕРСИТЕТА ПО ИГРЕ «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

УТВЕРЖДАЮ

Ректор



С.И. Горлов

2014 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ
 О ЛИГЕ НИЖНЕВАРТОВСКОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО
 УНИВЕРСИТЕТА ПО ИГРЕ "ЧТО? ГДЕ? КОГДА?"**

Принято решением Учёного совета от
 9 июня 2014 г., протокол №12

Низневартовск – 2014

СМК-П-ОП03	Версия 2	Дата 09.06.2014 г.	Стр. 1/7
------------	----------	--------------------	----------

	Министерство образования и науки Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Низневартровский государственный университет»
	Система менеджмента качества
СМК-П-ОП03	ПОЛОЖЕНИЕ О ЛИГЕ НИЖНЕВАРТОВСКОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО УНИВЕРСИТЕТА ПО ИГРЕ «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

СОДЕРЖАНИЕ:

	стр.
1. Общие положения	3
2. Исполнительные органы	3
3. Участники	3
4. Подведение итогов	4
5. Финансирование	4
6. Заключительные положения	4
Приложение 1	5
Лист регистрации изменений	6
Лист ознакомления	7

	Министерство образования и науки Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Низневартровский государственный университет»
	Система менеджмента качества
СМК-П-ОП03	ПОЛОЖЕНИЕ О ЛИГЕ НИЖНЕВАРТОВСКОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО УНИВЕРСИТЕТА ПО ИГРЕ «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

1. Общие положения

1.1. Лига Низневартовского государственного университета (далее - НВГУ) по игре "Что? Где? Когда?" (далее - Лига) проводится с целью популяризации форм интеллектуального досуга, развития интеллектуального клуба вуза, выявления сильнейших команд НВГУ.

1.2. Учредители Лиги:

- Управление по делам студентов НВГУ;
- Интеллектуальный клуб НВГУ.

1.3. Лига проводится в течение учебного года с сентября по май месяц, согласно расписанию (Приложение 1).

2. Исполнительные органы

2.1. Исполнительным органом Лиги является оргкомитет.

2.2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

- разрабатывает положение и регламент турнира и следит за их соблюдением;
- утверждает апелляционное жюри;
- составляет календарь игр Лиги;
- выносит решение о применении штрафных санкций;
- решает все спорные ситуации.

2.3. В состав оргкомитета входят руководитель и члены Интеллектуального клуба НВГУ. Электронная почта оргкомитета friday_kat@rambler.ru.

3. Участники

3.1. В Лиге принимают участие команды, признающие данное положение, все игроки, которых являются:

- студентами НВГУ (очного или заочного отделения);
- магистрантами НВГУ (очного или заочного отделения);
- аспирантами НВГУ (очного или заочного отделения).

3.2. Состав команды может включать в себя до 8 человек, одновременно за игровым столом может находиться не более 6 игроков.

3.4. От каждого факультета участие должна принимать минимум одна студенческая команда. Ответственность за участие студентов факультета в Лиге несет заместитель декана по воспитательной работе.

3.5. Капитан команды является единственным ее представителем в любых переговорах с Оргкомитетом. Команда вправе сменить капитана в ходе турнира, известив об этом Оргкомитет.

СМК-П-ОП03	Версия 2	Дата 09.06.2014 г.	Стр. 3/7
------------	----------	--------------------	----------

	Министерство образования и науки Российской Федерации
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Низневартровский государственный университет»
	Система менеджмента качества
СМК-П-ОП03	ПОЛОЖЕНИЕ О ЛИГЕ НИЗНЕВАРТОВСКОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО УНИВЕРСИТЕТА ПО ИГРЕ «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

4. Подведение итогов

4.1. При подведении итогов Лиги для каждой команды суммируются ее игровые очки во всех проведенных нею этапах. Порядок мест в турнирной таблице определяется по наибольшему количеству набранных очков. В случае равенства этого показателя команды считаются поделившими соответствующие места.

4.2. При подведении итогов Лиги по факультетам, суммируются итоговые очки по всем этапам всех команд, участники которых являются студентами одного факультета.

4.3. После объявления окончательных результатов Лиги внесение изменений в итоговые ведомости не допускается.

4.4. Команды, занявшие первые места, объявляются чемпионами Лиги НВГУ по игре "Что? Где? Когда?" в студенческом и общем зачете. Команды, занявшие вторые и третьи места, объявляются призерами Лиги НВГУ по игре «Что? Где? Когда?». Факультет, представители которого набрали более всего очков, объявляется чемпионом Лиги НВГУ по игре «Что? Где? Когда?»

5. Финансирование

5.1. Бухгалтерскую и статистическую отчетность Лиги осуществляет бухгалтерия Низневартовского государственного университета, которая в установленные сроки представляет в вышестоящие органы отчеты, согласно установленной форме.

5.2. Лига использует материальную базу университета и несет за нее полную ответственность.

5.3. Смета доходов и расходов на проведение Лиги в составе университета утверждается проректором по воспитательной работе.

6. Заключительные положения

6.1. Настоящее Положение вступает в силу после утверждения его на Ученом совете НВГУ.

6.2. Изменения и дополнения в настоящее Положение вносятся по решению Ученого совета НВГУ.

	Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Нижевартовский государственный университет»
	Система менеджмента качества
	ПОЛОЖЕНИЕ О ЛИГЕ НИЖНЕВАРТОВСКОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО УНИВЕРСИТЕТА ПО ИГРЕ «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»
СМК-П-ОП03	

Приложение 1

Расписание игр Лиги НВГУ по игре «Что? Где? Когда?»

Игры проводятся в 4 корпусе НВГУ (Дзержинского 11)

Пробная игра	Сентябрь
Игра 1	Октябрь - декабрь
Игра 2	
Игра 3	
Игра 4	
Игра 5	Февраль – апрель
Игра 6	
Игра 7	
Игра 8	
Финал	май

